



ESTADO DO PARÁ
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE REDENÇÃO
www.cmr.pa.gov.br

SESSÃO: 21ª Sessão Ordinária do 1º Período Legislativo da 3ª Sessão Anual da 10ª Legislatura.

DATA: 19.06.23.

HORA: 08 h 00.

EXPEDIENTE:

- **Ata da 20ª Sessão Ordinária**, realizada em 25.05.23.
- **Projeto de Lei nº 006/23-CMR**, de 15.06.23, de autoria do Vereador Rodrigo Universo, que dispõe sobre a remessa dos autos oriundos dos Processos de Prestação de Contas da Administração Pública direta e indireta e demais responsáveis por bens e valores Públicos no Município de Redenção, Estado do Pará.
- **Projeto de Lei nº 007/23-CMR**, de 15.06.23, de autoria do Vereador Denison Moreira, que dispõe sobre dispensa de professores, orientadores educacionais, coordenadores (TSP) e auxiliares de salas contratados pela administração pública para atuar em escolas públicas no meio do ano letivo, e dá outras providências.
- **Indicação 091/23-CMR**, de 13.06.2023, de autoria do Vereador Evilázio Chaves, que indica a necessidade da implantação de redutores de velocidade na Av: Brasil nas proximidades da Universidade Unopar.
- **Indicação 095/23-CMR**, de 13.06.2023, de autoria do Vereador Jurandir Guedes, que indica a necessidade da construção de uma ponte de concreto e aço, com a devida sinalização e dispositivos de segurança para pedestres e veículos, na Av: Olga Lustosa, setor Planalto II.
- **Indicação 096/23-CMR**, de 13.06.2023, de autoria do Vereador Jurandir Guedes, que indica a necessidade da conclusão da pavimentação asfáltica da Avenida Olga Lustosa no Setor Planalto II.
- **ENCAMINHAMENTO:**
- **Para a Comissão de Justiça e Redação Final o Projeto de Lei nº 006/23-CMR.**
- **Para a Comissão de Justiça e Redação Final o Projeto de Lei nº 007/23-CMR.**

TEMA LIVRE:

- Para os Vereadores inscritos



ESTADO DO PARÁ
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE REDENÇÃO
www.cmr.pa.gov.br

ORDEM DO DIA:

- Nada a deliberar

EXPLICAÇÃO PESSOAL:

- Para os Vereadores inscritos

Rodrigo Universo
Presidente da Câmara Municipal de Redenção

LJS